# SCRATCH (czyt. skrecz)- wizualny język programowania

**ZADANIE 1**

1. Rozpoczynamy program „gdy zielona flaga kliknięta -- **kontrola,**
2. postać („duszek, sprite1”) przesuwa się o 15 kroków -- **ruch,**
3. mówi „witaj” -- **wygląd,**
4. dodajemy „zagraj bębenkiem 48 przez 0.2 sekundy -- **dźwięk.**

**ZADANIE 2**

Zmieniamy instrukcję tak, aby postać mówiła „witaj” przez 1 sekundę -- **wygląd.**

Dodajemy instrukcję „jeżeli na brzegu odbij się”-- **ruch**.

**ZADANIE 3**

Wszystkie te czynności postać wykonuje 10 razy à **kontrola.**

Dodajemy tło.

# ZADANIE 4

Dodatkowo:

1. kiedy klawisz spacja zostanie naciśniety -- **kontrola,**
2. to postać powinna zmienić kolor -- **wygląd.**

**ZADANIE 5**

Zapisujemy melodię „Wlazł kotek na płotek” GEE/FDD/CEG/

GEE/FDD/CEC -- **dźwięk.**